VA 标准操作参考流程

CAL5888 制作

载入游戏后

地面电源或 APU 供电 → 发动机关闭 → 停机刹车拉起

准备阶断

燃油配载----------调整

航路计划----------设置

V 速度----------算出来后----------填入客户端

登机记录航班----------登记机后保持 90 秒

应答机----------修改为非 1200

自动刹车----------RTO 位

舱门----------确认关闭

防撞灯与航行灯----------打开

后推阶段（距上阶段不低于 90 秒）

停机刹车----------解除

开始后推

引擎----------启动（不可双发同启）

后推到位----------停机刹车拉起

襟翼----------放至设定位置

引擎启动完毕----------APU----------关闭

滑行灯----------打开

停机刹车----------解除

==========

滑行阶段（此阶段不可小于 90 秒）

速度----------中途不可停下----------不超过 30 节
（机位离跑道近情况下可绕行，保证滑行时间不低于 90 秒钟，速度不可为 0）

进入跑道----------着陆灯，频闪灯----------开启

==========

起飞阶段

推力----------不可超过设置推力

滑跑方向----------保持直线----------不可超过 3 度变化

抬轮----------不低于 VR 速度----------不超过 VR+15 速
（建议在 V1 速稍减推力，具体根据机型决定）

前轮离地至主轮离地间隔时间----------不低于 1.3 秒，不大于 3.5 秒

仰角----------不超过 12.8 度

起落架----------不超过 300 英尺----------收回（不超 180 节）

初始爬升速度（1000 英尺内）----------不超过----------V2+30 节

自动驾驶----------（500 英尺内）不可接通----------接通

==========

爬升阶段（1000 英尺以上）

速度----------一万英尺以下不超 250 节

襟翼----------2000 英尺收到一档----------一万英尺之前收完

滑行灯----------关闭

着陆灯----------9600 英尺至 10500 英尺----------关闭

==========

巡航阶段（签派高度）

速度----------不低于 240 节----------不超过 330 节

==========

下降阶段（建议提前下高）

下降率----------不超过 3000

10000 英尺

速度----------不超 250 节

着陆灯----------开启

襟翼----------1 档

着陆数据----------襟翼与速度----------选择

VREF 速度（着陆速度）----------填写入 COC 客户端

自动刹车----------设置

5000 英尺

速度----------200 节左右

襟翼----------下 2 档

3600 英尺

速度----------170-180 节

减速板----------预位

盲降截获

起落架----------1500 英尺以上----------放下

速度----------500 英尺以上达到----------Vref 速度

襟翼----------1200 英尺以上----------着陆数据襟翼

滑行灯----------打开

着陆阶段

接地速度----------不低于 Vref-5

滑跑方向----------保持直线

反推----------打开

50 节速度

反推----------关闭

自动刹车----------解除

减速板----------放下

襟翼----------全收

==========

滑行至机位（不低于 45 秒）

速度----------不超 30 节

着陆灯，频闪灯----------关闭

APU----------启动

==========

停机关车

停机刹车----------拉上

滑行灯，航行灯，防撞灯----------关闭

引擎--------（确认 APU 电源或地面电源接上）----关闭（停机刹车拉起 60 秒内）

舱门----------开启

==========

确认灯光关闭，襟翼收回，减速板放下，引擎转速为 0

结束航班（以上阶段不低于 65 秒）